

Czy życie i osiągnięcia Marii Skłodowskiej-Curie nadają się na kanwę jakiegokolwiek gry? Otóż jak najbardziej! Filia nr 2 we współpracy z Biblioteką Szkolną Szkoły Podstawowej nr 9 im. Marii Skłodowskiej-Curie zaprosiła uczniów V klasy na warsztaty tworzenia gry planszowej, której bohaterką została patronka szkoły. Okazało się, że piątoklasiści mieli mnóstwo pomysłów i z zaangażowaniem włączyli się we wspólne dzieło. Stworzono prototyp gry, w której wygrywa osoba z największą ilością „Nobli” (czyli nagród za poprawne odpowiedzi). Pomocne przy tworzeniu zasad oraz pytań okazały się książki z obu bibliotek, a życiorys Marii Skłodowskiej-Curie zaciekał uczniów tak bardzo, że część z nich wypożyczyła je do domu.





