

Gehenna miała być końcem w świecie wampirów. Mówiono, że Przedpotopowcy i Starsi wrócą i zaprowadzą swoje własne porządki. Młodsze i słabsze od nich wampiry miały zostać ich niewolnikami. Tak miało się wydarzyć, ale... Starsi i Przedpotopowcy wrócili i za nic mają starożytne przepowiednie. Wydawałoby się, że ich świat nie zmienił się wiele, lecz na scenie pojawił się nowy gracz. Niezidentyfikowana grupa, która rozpoczęła krwawą nagonkę na Rodzinę.

To tylko początek nowej przygody w Świecie Mroku - klasycznym, książkowym RPG, w którym gracze wcielają się w wymyślone postaci i stawiają czoła różnym niebezpieczeństwom. „Świat po Gehennie” to już drugi scenariusz, w który grają klubowicze Stacji Fantastyki.

Pierwsza sesja z nowego cyklu spotkań odbyła się 26 stycznia w Bibliotece Głównej. Kolejna - już niebawem.



