

Jak to jest stać się wampirem? Być zmuszonym do chodzenia tylko podczas nocy? Zmieniać się mgłą czy zwierzę? Widzieć otaczającą każdego aurę i przywoływać chmurę nieprzeniknionej ciemności? Walczyć o swoje przetrwanie w podziemiach Chicago oraz szukać starożytnych artefaktów, które mogą przenieść w inny wymiar? Przekonać się o tym mogła młodzież biorąca udział w pierwszej, z planowanych co miesiąc, sesji gry RPG - Wampir: Sabat, która odbyła się 28 października 2016 r. w Filii 4.

Co to jest RPG? Nazwa tego rodzaju gier wzięła się od angielskiego określenia Role Playing Games. Gracze muszą stworzyć dla siebie postać, którą podczas spotkania z innymi graczami aktorsko odgrywają. Nadzór nad wydarzeniami, które dzieją się w świecie gry posiada Mistrz Gry, którego zadaniem jest wcześniejsze przygotowanie scenariusza rozgrywki oraz innych gadżetów mających służyć do urozmaicenia spotkania. RPG jest więc nie tylko rozrywką, ale również impulsem do kontaktu i spotkań z innymi ludźmi, a także swoistego rodzaju wyzwaniem aktorskim.

{webgallery} {/webgallery}