

26 marca w Filii 4 odbyło się kolejne spotkanie miłośników RPG. Klubowicze Stacji Fantastyki z zapałem prowadzili grę wymyślonymi przez siebie postaciami próbując przebrnąć przez postawione przed nimi przeszkody i zagrożenia.

Gracze musieli przedrzeć się przez, z pozoru zwykły, sosnowy las. Napotkali na swojej drodze nie tylko nienazwane niebezpieczeństwa, ale przede wszystkim musieli uporać z wzajemną niechęcią i wcześniejszymi animozjami. Napotkali na swojej drodze groźnych przeciwników, a walka z nimi jeszcze nie dobiegła końca.

Czy drużyna złożona z tzymisce, ravnosa, brujah i tremera wybrnie z tej groźnej sytuacji w całości? A może któregoś z wampirów czeka koniec ostateczny? Odpowiedź na te pytania otrzymamy dopiero podczas następnego spotkania, które odbędzie się już w kwietniu.



## Wampiry w świecie po Gehennie

