



Z Inowrocławia do Doliny Krzemowej?

Opis

W „Tajemniczym Ogrodzie” w sobotę 5 listopada br. zagościły roboty, które zostały wykorzystane podczas warsztatów z kodowania. W zajęciach uczestniczyło w sumie 29 uczniów.

Zadaniem młodych ludzi było stworzenie programu do sterowania Finchem – robotem, przypominającym niewielką płaszczkę na kółkach. Można go było zaprogramować tak, by poruszał się we wszystkich kierunkach, świecił i reagował na światło. Na zakończenie spotkania wszystkie roboty wzięły udział w wyścigu w labiryncie ułożonym z książek i pudełek – musiały ominąć wszystkie przeszkody i jak najszybciej dotrzeć do celu.

Najbardziej podobało mi się jeżdżenie robotami i wyścigi – powiedział jeden z uczestników.

Warsztaty poprowadziła Karolina Karbarczyk, mentorka Fundacji Girls Code Fun, studentka matematyki na Politechnice Warszawskiej. Umiejętność programowania pozwala zrozumieć, jak działają otaczające nas technologie, by móc bardziej świadomie z nich korzystać, a być może również je tworzyć i rozwijać. Wzmacnia też kreatywność i zdolność logicznego myślenia. Młodzi ludzie podczas warsztatów zdobyli więc kompetencje, które zaprocentują w przyszłości, a może także przyczynią się do wyboru studiów czy zawodu związanego z nowymi technologiami. Być może programowanie stanie się kiedyś ich pasją jak w przypadku Marka Zuckerberga i podobnie jak on trafią do Doliny Krzemowej albo tak jak Bill Gates założą firmę znaną na całym świecie?

Przygoda z kodowaniem w Inowrocławiu jednak się nie kończy. Biblioteka Miejska planuje kontynuację zajęć w ramach Lokalnego Klubu Kodowania. Do udziału w nich zaprasza

dziewczynki i chłopców w wieku 10-15 lat, szczególnie tych, którzy nie mieli jeszcze do czynienia z programowaniem i robotami, a chcieliby o nich dowiedzieć się więcej.

Warsztaty odbyły się dzięki udziałowi w projekcie „Link do przyszłości. Zaprogramuj swoją karierę”, do którego zakwalifikowaliśmy się jako jedna ze stu instytucji w całej Polsce. Celem tego przedsięwzięcia jest zachęcanie młodych ludzi z małych miejscowości do nauki kodowania. Projekt jest realizowany przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego ze środków Microsoft, w ramach inicjatywy YouthSpark. Został objęty patronatem honorowym Ministerstwa Cyfryzacji, Ministra Edukacji Narodowej oraz Ministra Rodziny, Pracy i Polityki Społecznej.

Więcej informacji:

<http://www.jan-kasprowicz.bmino.pl/>

<https://www.facebook.com/bmijk.inowroclaw/>

Oddział dla Dzieci „Tajemniczy Ogród” ul. Kilińskiego 16 nr tel. (52) 352 72 37

e-mail oddzialdladzieci@bmino.pl

{webgallery}
image0889

Image not found or type unknown

image0890

Image not found or type unknown

image0891

Image not found or type unknown

image0892

Image not found or type unknown

image0893

Image not found or type unknown

image0894

Image not found or type unknown
{/webgallery}

CATEGORY

1. Imprezy dla dzieci

Kategoria

1. Imprezy dla dzieci

Data

2024/12/22

Data utworzenia

2016/11/07

Autor

admin-2