

We wtorek, tj. 21 czerwca br. podczas spotkania Klubu Gier „Siódemka” działającego przy Filii nr 7 (ul. Marulewska 7) został podsumowany konkurs dla młodzieży na stworzenie historycznej gry planszowej, inspirowanej Bitwą pod Mątwami. W ocenie Jury (Ireny Boruckiej, Marcina Dziubicha i Sylwii Lewartowskiej) – która do łatwych nie należała – pięć drużyn zasłużyło na nagrody.

Przyznano:

I nagroda – Natalia Saładyga, Katarzyna Michalak, Izabela Kaliska, Gabriela Gawlak (Gimnazjum nr 4 w Inowrocławiu);

II nagroda – Karolina Burzyńska, Wiktor Maciejewski, Mikołaj Wojciechowski, Tadeusz Piętka (Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych nr 3 w Inowrocławiu);

III nagroda (ex aequo)- Sara Sztolpa, Natalia Błażejewska, Katarzyna Berent, Jadwiga Dembska (Gimnazjum nr 4 w Inowrocławiu) oraz Zuzanna Sochaj, Dominika Jędrzejewska, Jan Głuszek, Filip Krawczak (Gimnazjum nr 4 w Inowrocławiu);

Wyróżnienie – Michalina Pawłowska, Jakub Miklas, Jakub Dekowski, Jan Lewicki (Gimnazjum nr 4 w Inowrocławiu).

Gratulujemy laureatom i wszystkim uczestnikom konkursu!

Zwycięskie gry były testowane przez członków Klubu Gier „Siódemka”.

Zabawy przy tym było co niemiara!

{webgallery}{/webgallery}